

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Ващенко Андрей Александрович

Должность: Ректор

Дата подписания: 06.05.2024

Уникальный программный ключ:

51187754f94e37d00c9236cc9eaf21a22f0a3b731acd32879ec947ce3c66589d

**Автономная некоммерческая организация высшего образования**

**«Волгоградский институт бизнеса»**

Утверждаю

Проректор по учебной работе и  
управлению качеством

Л.В. Шамрай-Курбатова

«27» мая 2024г.

Рабочая программа учебной дисциплины

**Дизайнерское проектирование (часть 9)**

(Наименование дисциплины)

**54.03.01 Дизайн**

(Направление подготовки / Профиль)

**Бакалавр**

(Квалификация)

**Естественных наук и профессиональных  
коммуникаций**

**Кафедра  
разработчик**

**Год набора**

**2024**

## I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

**Цели** освоения дисциплины «Дизайнерское проектирование (часть 9)»: ознакомление студентов с комплексом базовых знаний в области дизайна; с композиционными и технологическими особенностями создания объекта дизайна; формирование начальных профессиональных компетенций в области дизайнерской деятельности.

### **Задачи:**

- ознакомление с основными этапами проектирования;
- применение теоретических знаний по основам композиции и стилизации в проектировании;
- ознакомление с исходными данными;
- обретение умений и навыков подбора материала по цвету, структуре, фактуре для создания целостной композиции;
- обретение навыков практической реализации проектной идеи в виде ассоциативной модели;
- применение различных приемов и средств проектной графики, моделирования и макетирования;
- получение практических навыков презентации готового проекта.
- разработка или создание продукта дизайна в соответствии с заданной темой

## II. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОП ВО

2.1 Учебная дисциплина «Дизайнерское проектирование (часть 9)» относится к обязательным дисциплинам программы, Блоку Б1.О, является основной специальной дисциплиной в процессе обучения в области дизайна в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению 54.03.01 Дизайн (бакалавриат).

2.2 Дисциплина имеет междисциплинарный характер и опирается на знания, формируемые такими вводными профильными курсами, как: Пропедевтика. Основы композиции», «Колористика. Живопись и скульптура», «Проектная графика», «История дизайна, науки и техники. Эргономика и современные проблемы дизайна» и др. Для освоения данной дисциплины необходимы следующие знания, умения и навыки, формируемые предшествующими дисциплинами:

**знать:** основы композиции и колористики; истории архитектуры и дизайна;

**уметь:** использовать полученные знания для решения конкретных проектных задач; распознавать особенности стилевых направлений искусства и дизайна;

**владеть:** основами стилизации, компоновки, дизайнерскими технологиями.

2.3 Перечень последующих учебных дисциплин, для которых необходимы знания, умения и навыки, формируемые данной учебной дисциплиной: «Моделирование и макетирование», «Дизайнерское проектирование (часть 10)» и др.

Дисциплина включает в себя несколько разделов, логически и содержательно-методически взаимосвязанных с такими дисциплинами, как «Основы производственного мастерства», «Академический и технический рисунок», «Моделирование и макетирование», «Колористика. Живопись и скульптура» и др., которые преподаются параллельно.

## III. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций в соответствии с ФГОС ВО и ОПОП ВО по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн.

*Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы:*

Компетенция	Индикаторы компетенций	Результаты обучения
-------------	------------------------	---------------------

<p><b>ОПК-3.</b> Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)</p>	<p><b>ОПК-3.3.</b> Представляет художественно-дизайнерскую концепцию объекта</p>	<p><b>Знать:</b> современные методы и тенденции проектной деятельности в области дизайна для разработки концепции проектируемого объекта; основ создания технических эскизов и технологического описания проектируемого изделия.  <b>Уметь:</b> реализовать проектные идеи в виде дизайн-образца; проектировать в соответствии с новыми стилистическими тенденциями в дизайне.  <b>Владеть:</b> средствами иллюстративной культуры для презентации готового проекта в форме рекламно-графической подачи.</p>
<p><b>ПК-1</b> способность участвовать в проведении предпроектных исследований, к поиску информации о последних научно-технических достижениях в области дизайна, анализировать и обобщать полученные результаты, генерировать инновационные идеи в области дизайна.</p>	<p><b>ПК-1.1.</b> Осуществляет сбор информации и анализирует мировой и отечественный опыт в области дизайна</p>	<p><b>Знать:</b> основы сбора информации по смежной тематике  <b>Уметь:</b> провести анализ аналогов проектной деятельности художественно-дизайнерских объектов мирового и отечественного опыта в области дизайна  <b>Владеть:</b> навыками подбора материалов из истории дизайна науки и техники</p>
	<p><b>ПК-1.2.</b> Выполняет разработку дизайнерских решений при проведении исследований.</p>	<p><b>Знать:</b> основы разработки дизайн-проекта  <b>Уметь:</b> провести анализ при исследовании проектной деятельности  <b>Владеть:</b> навыками проведения исследований в области дизайн-проектирования</p>
	<p><b>ПК-1.3.</b> Создает модель концепции инновационного дизайн продукта</p>	<p><b>Знать:</b> основы создания модели концепции  <b>Уметь:</b> разрабатывать концептуальное решение дизайн продукта  <b>Владеть:</b> навыками создания и разработки инновационного дизайн продукта</p>
<p><b>ПК-2.</b> Способен участвовать в концептуальной и художественной разработке, оформлении дизайн-проекта с учетом применения передовых технологий в дизайне</p>	<p><b>ПК-2.2.</b> Применяет традиционные и новаторские художественные технологии и материалы в дизайн-проекте.</p>	<p><b>Знать:</b> традиционные и передовые технологии в дизайне, современные методы и тенденции проектной деятельности в области дизайна для разработки концепции проектируемого объекта.  <b>Уметь:</b> реализовать проектные идеи в виде дизайн-образца; проектировать в соответствии с новыми стилистическими тенденциями в дизайне.</p>

		<b>Владеть:</b> средствами иллюстративной культуры для презентации готового проекта.

#### IV. СОДЕРЖАНИЕ И СТРУКТУРА ДИСЦИПЛИНЫ

**Трудоемкость дисциплины составляет:** 3 зачетных единицы, всего 108 часа, из них 64 часа практических занятий, 44 часов на самостоятельную работу студента.

**Форма контроля:** Зачет в 6 семестре. КП в 6 семестре

##### 4.1. Содержание дисциплины, структурированное по темам, с указанием видов учебных занятий и отведенного на них количества академических часов

№ п/п	Раздел дисциплины/темы	Семестр	Виды учебной работы, включая самостоятельную работу обучающихся и трудоемкость (в часах)				Формы текущего контроля успеваемости Форма промежуточной аттестации ( <i>по семестрам</i> )
			Контактная работа преподавателя с обучающимися			Самостоятельная работа	
			Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия		
1	<b><i>Модуль 1. Графическое обеспечение выставки. Направленность графический дизайн</i></b>						
2	Тема 1.1. Выбор темы из предложенного преподавателем перечня. Проектно-творческое задание №1. Сбор аналогов. Проектно-творческое задание №2. Анализ собранных материалов по теме.	6	-	8	-	6	Задания №1, № 2
3	Тема 1.2. Разработка вариантов нейминга и комплексного решения графического обеспечения телевизионной студии. Проектно-творческое задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.	6	-	6	-	4	Задание № 3
5	Тема 1.3. Поиски графического решения, раскадровок и анимации заставок. Проектно-творческое задание №4. Поиск графический решений для раскадровок и анимации заставок.	6	-	8	-	8	Задание № 4
6	Тема 1.4. Создание пространственного решения телевизионной студии - план и зонирование. Проектно-творческое задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.	6	-	10	-	8	Задание № 5
7	<b><i>Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность графический дизайн</i></b>						

8	Тема 2.1. Разработка имиджа ведущего. Проектно-творческое задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.	6	-	16	-	9	Задание № 6
9	Тема 2.2. Итоговое графическое решение комплекса телевизионной программы. Проектно-творческое задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компоновка итогового планшета (1 планшет форматом 100*70 см).	6	-	12	-	6	Задание № 7
8	Тема 2.3. Создание анимированных заставок ТВ-программы в цифровой форме. Проектно-творческое задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.	6	-	4	-	3	Задание №8 Курсовой проект
9	<b>ИТОГО по 6 семестру:</b>		6	-	<b>64</b>	-	<b>44</b>
10	<b>Промежуточная аттестация</b>		6				<b>зачет, курсовой проект</b>
11	<b>Модуль 1. Предпроектный анализ и эскизное проектирование. Направленность Дизайн интерьера</b>						
12	Тема 1.1. Интерьер Эскизная стадия проектирования в процессе поиска концептуальной идеи дизайнерского решения. Выбор темы в соответствии с выданным заданием и поставленной задачей. Проектно-творческое задание №1. Эскиз-идея образной модели объекта (клазура, формат А3). Проектно-творческое задание №2. Колористическое решение образа (клазура, формат А3)	6	-	8	-	6	Задания №1, №2
13	Тема 1.2. Сбор, анализ и систематизация информационного материала по выбранной теме. Разработка концепции. Проектно-творческое задание №3. Ассоциативно-образная модель объекта.	6	-	6	-	4	Задание № 3
14	Тема 1.3. Разработка (подбор) художественного решения для формирования образа. Проектно-творческое задание №4. Эскизная подача (клазура, формат А3)	6	-	8	-	8	Задание № 4
15	Тема 1.4. Концепция композиционно-стилевого решения и функционального назначения объекта. Проектно-творческое задание №5. Композиционно-стилевое решение (клазура, формат А3)	6	--	10	-	8	Задание № 5
16	<b>Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность Дизайн интерьера</b>						

17	Тема 2.1. Разработка рабочей документации дизайн-проекта (чертежей, схем, спецификаций, аннотаций и др.), соответствующей техническому заданию. Практическое задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов.	6	-	16	-	9	Задание № 6
18	Тема 2.2. Моделирование наиболее информативных видов объектов, используя средства проектной графики. Поиск «видовых точек». Выполнение модели в 3D программе. Практическое задание №7.	6	-	12	-	6	Задание № 7
19	Тема 2.3. Выбор приемов визуализации и компоновка иллюстративного ряда дизайнерских решений. Практическое задание № 8. Компоновка и оформление выставочных планшетов (2 планшета формата 50x70 см)	6		4		3	Задание №8 Курсовой проект
20	<b>ИТОГО по 6 семестру:</b>		6	-	<b>64</b>	-	<b>44</b>
21	<b>Промежуточная аттестация</b>		6				<b>зачет, курсовой проект</b>
22	<b>Модуль 1. Предпроектный анализ и эскизное проектирование. Направленность Дизайн костюма</b>						
23	Тема 1.1. Конструкторская разработка проектируемого изделия. Создание технических эскизов и технологического описания проектируемого изделия. Проектно-творческое задание №1. Технический эскиз. Проектно-творческое задание №2. Технологическое описание.	6	-	8	-	6	Задания №1, №2
24	Тема 1.2. Разработка лекал. Масштаб. Макет. Практическое задание №3. Разработка лекал по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала.	6	-	6	-	4	Задание, № 3
25	Тема 1.3. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №4. 1-я Примерка проекта.	6	-	8	-	8	Задание № 4
26	Тема 1.4. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №5 2-я Примерка проекта	6	--	10	-	8	Задание № 5
27	<b>Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность Дизайн костюма</b>						
28	Тема 2.1. Разработка и выполнение аксессуаров. Практическое задание № 6. Аксессуары (головной убор), выполненные в материале.	6	-	16	-	9	Задание № 6
29	Тема 2.2. Способы и методы декоративного оформления текстильного изделия. Практическое задание №7. Орнаментация и декоративное	6	-	12	-	6	Задание № 7

	оформление комплекта.						
30	Тема 2.3. Подготовка готового комплекта к презентации. Практическое задание №8. Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация законченного образа модели.	6		4		3	Задание №8 Курсовой проект
31	<b>ИТОГО по 6 семестру:</b>	6	-	<b>64</b>	-	<b>44</b>	
32	<b>Промежуточная аттестация</b>	6					<b>зачет, курсовой проект</b>

#### 4.2. План внеаудиторной самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
	<b><i>Модуль 1. Графическое обеспечение выставки. Направленность графический дизайн</i></b>					
6	Тема 1.1. Выбор темы из предложенного преподавателем перечня. Проектно-творческое задание №1. Сбор аналогов. Проектно-творческое задание №2. Анализ собранных материалов по теме.	сбор аналогов	текущая неделя	6	визуальный материал	наглядные материалы и лучшие работы,  литература из списка раздела VII. «Учебно-методическое обеспечение дисциплины»,  интернет ресурсы
6	Тема 1.2. Разработка вариантов нейминга и комплексного решения графического обеспечения телевизионной студии. Проектно-творческое задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.	выполнение эскизов	текущая неделя	4	эскизы	
6	Тема 1.3. Поиски графического решения, раскадровок и анимации заставок. Проектно-творческое задание №4. Поиск графический решений для раскадровок и анимации заставок.	выполнение эскизов	текущая неделя	8	эскизы	
6	Тема 1.4. Создание пространственного решения телевизионной студии - план и зонирование. Проектно-творческое задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.	разработка комплекса графической продукции	текущая неделя	8	комплекс графической продукции	

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
	<b>Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность графический дизайн</b>					
6	Тема 2.1. Разработка имиджа ведущего. Проектно-творческое задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.	разработка оригинал-макетов	текущая неделя	9	Задание №6	
6	Тема 2.2. Итоговое графическое решение комплекса телевизионной программы. Проектно-творческое задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компонировка итогового планшета (1 планшет форматом 100*70 см).	предпечатная подготовка планшета и презентация проекта	текущая неделя	6	Задание №7	
6	Тема 2.3. Создание анимированных заставок ТВ-программы в цифровой форме. Проектно-творческое задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.	презентация анимационных элементов проекта	текущая неделя	3	Задание №8 Курсовой проект	
Общая трудоемкость самостоятельной работы по дисциплине (час)				<b>44</b>		
Бюджет времени самостоятельной работы, предусмотренный учебным планом для данной дисциплины (час)				<b>44</b>		
	<b>Модуль 1. Предпроектный анализ и эскизное проектирование. Направленность Дизайн интерьера</b>					
6	Тема 1.1. И Эскизная стадия проектирования в процессе поиска концептуальной идеи дизайнерского решения. Выбор темы в соответствии с выданным заданием и поставленной задачей. Проектно-творческое задание №1. Эскиз-идея образной модели объекта (клазура, формат А3). Проектно-творческое задание №2. Колористическое решение образа (клазура, формат А3)	выполнение эскизов, завершение технологических чертежей	Текущая неделя	6	Задание №1, №2	

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
6	Тема 1.2. Сбор, анализ и систематизация информационного материала по выбранной теме. Разработка концепции. Проектно-творческое задание №3. Ассоциативно-образная модель объекта.	выполнение эскизов, завершение технологических чертежей	Текущая неделя	4	Задание №3	
6	Тема 1.3. Разработка (подбор) художественного решения для формирования образа. Проектно-творческое задание №4. Эскизная подача (клазура, формат А3)	выполнение эскизов, завершение технологических чертежей	Текущая неделя	8	Задание №4	
6	Тема 1.4. Концепция композиционно-стилевого решения и функционального назначения объекта. Проектно-творческое задание №5. Композиционно-стилевое решение (клазура, формат А3)	выполнение эскизов, завершение технологических чертежей	Текущая неделя	8	Задание №5	
<b>Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность Дизайн интерьера</b>						
6	Тема 2.1. Разработка рабочей документации дизайн-проекта (чертежей, схем, спецификаций, аннотаций и др.), соответствующей техническому заданию. Практическое задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов.	оформление альбома эскизов и чертежей	Текущая неделя	9	Задание №6	
6	Тема 2.2. Моделирование наиболее информативных видов объектов, используя средства проектной графики. Поиск «видовых точек». Выполнение модели в 3D программе. Практическое задание №7.	эскизы и построение перспективных видов фрагментов интерьера	Текущая неделя	6	Задание №7	

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
6	Тема 2.3. Выбор приемов визуализации и компоновка иллюстративного ряда дизайнерских решений. Практическое задание № 8. Компоновка и оформление выставочных планшетов (2 планшета формата 50x70 см)	отбор и структурирование иллюстративного материала	Текущая неделя	3	Задание №8 Курсовой проект	
Общая трудоемкость самостоятельной работы по дисциплине (час)				<b>44</b>		
Бюджет времени самостоятельной работы, предусмотренный учебным планом для данной дисциплины (час)				<b>44</b>		
6	<b>Модуль 1. Предпроектный анализ и эскизное проектирование. Направленность Дизайн костюма</b>					
6	Тема 1.1. Конструкторская разработка проектируемого изделия. Создание технических эскизов и технологического описания проектируемого изделия. Проектно-творческое задание №1. Технический эскиз. Проектно-творческое задание №2. Технологическое описание.	конструкция проектируемого изделия. Технический эскиз	Текущая неделя	6	Задание №1, №2	
6	Тема 1.2. Разработка лекал. Масштаб. Макет. Практическое задание №3. Разработка лекал по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала.	макет	Текущая неделя	4	Задание №3	
6	Тема 1.3. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №4. 1-я Примерка проекта.	изготовление изделий	Текущая неделя	8	Задание №4	
6	Тема 1.4. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №5 2-я Примерка проекта	Изготовление изделий	Текущая неделя	8	Задание №5	
6	<b>Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность Дизайн костюма</b>					

Семестр	Название раздела, темы	Самостоятельная работа обучающихся			Оценочное средство	Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы
		Вид самостоятельной работы	Сроки выполнения	Затраты времени (час.)		
6	Тема 2.1. Разработка и выполнение аксессуаров. Практическое задание № 6. Аксессуары (головной убор), выполненные в материале.	изготовление аксессуаров	Текущая неделя	9	Задание №6	
6	Тема 2.2.Способы и методы декоративного оформления текстильного изделия. Практическое задание №7. Орнаментация и декоративное оформление комплекта.	декорирование изделия	Текущая неделя	6	Задание №7	
6	Тема 2.3.Подготовка готового комплекта к презентации. Практическое задание №8. Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация законченного образа модели.	презентация проекта. Фотофиксация законченного образа модели	Текущая неделя	3	Задание №8 Курсовой проект	
Общая трудоемкость самостоятельной работы по дисциплине (час)				<b>44</b>		
Бюджет времени самостоятельной работы, предусмотренный учебным планом для данной дисциплины (час)				<b>44</b>		

### **4.3. Содержание учебного материала**

#### ***Модуль 1. Графическое обеспечение выставки. Направленность графический дизайн***

Тема 1.1. Выбор темы из предложенного преподавателем перечня. Проектно-творческое задание №1. Сбор аналогов.

Проектно-творческое задание №2. Анализ собранных материалов по теме.

Тема 1.2. Разработка вариантов нейминга и комплексного решения графического обеспечения телевизионной студии.

Проектно-творческое задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.

Тема 1.3. Поиски графического решения, раскадровок и анимации заставок.

Проектно-творческое задание №4. Поиск графический решений для раскадровок и анимации заставок.

Тема 1.4. Создание пространственного решения телевизионной студии - план и зонирование.

Проектно-творческое задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.

#### ***Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность графический дизайн***

Тема 2.1. Разработка имиджа ведущего.

Проектно-творческое задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.

Тема 2.2. Итоговое графическое решение комплекса телевизионной программы.

Проектно-творческое задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компонировка итогового планшета (1 планшет форматом 100\*70 см).

Тема 2.3. Создание анимированных заставок ТВ-программы в цифровой форме.

Проектно-творческое задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.

#### ***Модуль 1. Предпроектный анализ и эскизное проектирование. Направленность Дизайн интерьера***

Тема 1.1. Эскизная стадия проектирования в процессе поиска концептуальной идеи дизайнерского решения. Выбор темы в соответствии с выданным заданием и поставленной задачей. Нормы и правила, порядок, последовательность работ по проектированию с учетом специфики функционального назначения и эргономических требований, др. Проектно-творческое задание №1. Эскиз-идея образной модели объекта (клаузура, формат А3). Проектно-творческое задание №2. Колористическое решение образа (клаузура, формат А3).

Тема 1.2. Сбор, анализ и систематизация информационного материала по выбранной теме. Разработка концепции. Проектно-творческое задание №3. Ассоциативно-образная модель в объеме (рабочий макет)

Тема 1.3. Разработка (подбор) художественного решения для формирования образа. Проектно-творческое задание №4. Эскизная подача (клаузура, формат А3)

Тема 1.4. Концепция композиционно-стилевого решения и функционального назначения объекта. Проектно-творческое задание №5. Композиционно-стилевое решение (клаузура, формат А3).

#### ***Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность Дизайн интерьера***

Тема 2.1. Разработка рабочей документации дизайн-проекта (чертежей, схем, спецификаций, аннотаций и др.), соответствующей техническому заданию. Практическое задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов.

Тема 2.2. Моделирование наиболее информативных видов объектов, используя средства проектной графики. Поиск «видовых точек». Выполнение модели в 3D программе. Практическое задание №7.

Тема 2.3. Выбор приемов визуализации и компоновка иллюстративного ряда дизайнерских решений. Практическое задание № 8. Компоновка и оформление выставочных планшетов (2 планшета формата 50x70 см)

### ***Модуль 1. Предпроектный анализ и эскизное проектирование. Направленность Дизайн костюма***

Тема 1.1. Конструкторская разработка проектируемого изделия. Создание технических эскизов и технологического описания проектируемого изделия. Проектно-творческое задание №1. Технический эскиз. Проектно-творческое задание №2. Технологическое описание.

Тема 1.2. Разработка лекал. Масштаб. Макет. Практическое задание №3. Разработка лекал по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала.

Тема 1.3. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №4. 1-я Примерка проекта.

Тема 1.4. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №5 2-я Примерка проекта

### ***Модуль 2. Проектно-технологическая разработка и оформление проекта. Направленность Дизайн костюма***

Тема 2.1. Разработка и выполнение аксессуаров. Практическое задание № 6. Аксессуары (головной убор), выполненные в материале.

Тема 2.2. Способы и методы декоративного оформления текстильного изделия. Практическое задание №7. Орнаментация и декоративное оформление комплекта.

Тема 2.3. Подготовка готового комплекта к презентации. Практическое задание №8. Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация законченного образа модели.

#### **4.3. Вопросы, выносимые на самостоятельное изучение.**

Не предусмотрено

## **V. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ**

Учебный процесс базируется на концепции компетентностного обучения, ориентированного на формирование профессиональных компетенций в области основ предметного дизайна, дизайна мебели и оборудования интерьера. Для закрепления знаний и умений студенты выполняют индивидуальные творческие практические задания в виде рефератов на заданные темы. При оценке результатов используется принятая в ЮФУ балльно-рейтинговая система. В процессе преподавания дисциплины «Основы предметного дизайна. Дизайн мебели и оборудование интерьера» при проведении таких видов учебной работы, как практические занятия и индивидуальные консультации, применяется сочетание традиционных и интерактивных образовательных технологий, направленное на достижения максимально эффективного результата при овладении знаниями.

В качестве наглядного визуального ряда при проведении практических занятий применяется видео демонстрация (аналогового материала и готовых работ студентов), используются демонстрационные материалы в виде книг, журналов, плоскостных и объемных студенческих работ. При выполнении практических работ допустимо использование разных источников и материалов. Обязательна демонстрация качественных аналогов готовых образцов с указанием их достоинств, недостатков.

В процессе проведения практических занятий используются следующие образовательные технологии:

- модульная технология построения материала;
- процедурные технологии: индивидуализация обучения (в процессе индивидуальных консультаций, освоения практического материала и выполнения макетно-графических работ);
- использование в учебном процессе активных форм проведения занятий в сочетании с внеаудиторной работой с целью формирования и развития требуемых компетенций, обучающихся;

- творческая консультация на практических занятиях;
- технология управляемого самостоятельного обучения и др.

**Наименование тем занятий с использованием активных форм обучения:**

№	Тема занятия	Вид занятия	Форма / Методы интерактивного обучения	Кол-во часов
1	<p><b><i>Направленность Графический дизайн</i></b>  Тема 1.1. Выбор темы из предложенного преподавателем перечня.  Проектно-творческое задание №1. Сбор аналогов.  Проектно-творческое задание №2. Анализ собранных материалов по теме.  Тема 1.2. Разработка вариантов нейминга и комплексного решения графического обеспечения телевизионной студии.  Проектно-творческое задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.  Тема 1.3. Поиски графического решения, раскадровок и анимации заставок.  Проектно-творческое задание №4. Поиск графический решений для раскадровок и анимации заставок.  Тема 1.4. Создание пространственного решения телевизионной студии - план и зонирование.  Проектно-творческое задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.</p> <p><b><i>Направленность Дизайн интерьера</i></b>  Тема 1.1. Эскизная стадия проектирования в процессе поиска концептуальной идеи дизайнерского решения. Выбор темы в соответствии с выданным заданием и поставленной задачей.  Проектно-творческое задание №1. Эскиз-идея образной модели объекта (клазура, формат А3). Проектно-творческое задание №2. Колористическое решение образа (клазура, формат А3)  Тема 1.2. Сбор, анализ и систематизация информационного материала по выбранной теме. Разработка концепции. Проектно-творческое задание №3. Ассоциативно-образная модель объекта.  Тема 1.3. Разработка (подбор) художественного решения для формирования образа. Проектно-творческое задание №4.  Эскизная подача (клазура, формат А3)  Тема 1.4. Концепция композиционно-стилевого решения и функционального назначения объекта. Проектно-творческое задание №5. Композиционно-стилевое решение (клазура, формат А3)</p> <p><b><i>Направленность Дизайн костюма</i></b>  Тема1.1.Конструкторская разработка проектируемого изделия. Создание технических эскизов и технологического описания проектируемого изделия.  Проектно-творческое задание №1.Технический эскиз. .</p>	Семинар	Индивидуальные консультации по заданиям	8

	<p>Проектно-творческое задание №2. Технологическое описание.</p> <p>Тема 1.2. Разработка лекал . Масштаб. Макет. Практическое задание №3. Разработка лекал по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала.</p> <p>Тема 1.3. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта . Проектно-творческое задание №4. 1-я Примерка проекта.</p> <p>Тема 1.4. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта . Проектно-творческое задание №5 2-я Примерка проекта</p>			
	<p><b><i>Направленность Графический дизайн</i></b></p> <p>Тема 2.1. Разработка имиджа ведущего.</p> <p>Проектно-творческое задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.</p> <p>Тема 2.2. Итоговое графическое решение комплекса телевизионной программы.</p> <p>Проектно-творческое задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компонировка итогового планшета (1 планшет форматом 100*70 см).</p> <p>Тема 2.3. Создание анимированных заставок ТВ-программы в цифровой форме.</p> <p>Проектно-творческое задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.</p> <p><b><i>Направленность Дизайн интерьера</i></b></p> <p>Тема 2.1. Разработка рабочей документации дизайн-проекта (чертежей, схем, спецификаций, аннотаций и др.), соответствующей техническому заданию.</p> <p>Практическое задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов.</p> <p>Тема 2.2. Моделирование наиболее информативных видов объектов, используя средства проектной графики. Поиск «видовых точек». Выполнение модели в 3D программе. Практическое задание №7.</p> <p>Тема 2.3. Выбор приемов визуализации и компоновка иллюстративного ряда дизайнерских решений. Практическое задание № 8. Компонировка и оформление выставочных планшетов (2 планшета формата 50x70 см)</p> <p><b><i>Направленность Дизайн костюма</i></b></p> <p>Тема 2.1. Разработка и выполнение аксессуаров.</p> <p>Практическое задание № 6. Аксессуары (головной убор), выполненные в материале.</p> <p>Тема 2.2. Способы и методы декоративного оформления текстильного изделия. Практическое задание №7. Орнаментация и декоративное оформление комплекта.</p> <p>Тема 2.3. Подготовка готового комплекта к презентации.</p> <p>Практическое задание №8. Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация законченного образа модели.</p>	Семинар	Индивидуальные консультации по заданиям	8
			Итого часов	16

Предусматривается также посещение мастер-классов, тематических выставок и форумов по проблемам дизайна, ДПИ и архитектуры, а так же встречи с представителями российских и зарубежных специалистов.

Дисциплина может быть частично реализована с использованием ЭИОС Университета (ЭО и ДОТ). Аудиторные занятия могут проводиться с использованием платформы Microsoft Teams, в том числе, режиме онлайн-лекций и онлайн-семинаров.

## **VI. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**

Полный комплект контрольно-оценочных материалов к рабочей программе дисциплины оформлен и приведен в Приложении «Фонд оценочных средств».

## **VII. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ**

### **7.1. Основная литература:**

1. Альземенова, Е. В. Основы архитектурно-дизайнерского проектирования : учебно-методическое пособие / Е. В. Альземенова. — Астрахань : Астраханский государственный архитектурно-строительный университет, ЭБС АСВ, 2021. — 121 с. — ISBN 978-5-93026-124-0. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/115496.html>
2. Весёлкина, М. В. Художественное проектирование. Проектирование малой архитектурной формы в городской среде : учебное пособие / М. В. Весёлкина, М. С. Лунченко, Н. Н. Удалова. — Омск : Омский государственный технический университет, 2020. — 137 с. — ISBN 978-5-8149-3170-2. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/115458.html>
3. Воличенко, О. В. Архитектурное проектирование. Концептуально-прототипное моделирование архитектурных объектов : учебное пособие / О. В. Воличенко ; под редакцией Д. Д. Омуралиева. — Саратов : Вузовское образование, 2020. — 140 с. — ISBN 978-5-4487-0634-9. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/89676.html>
4. Даглдиян, К. Т. Абстрактная композиция : основы теории и практические методы творчества в абстрактной живописи и скульптуре : учебное пособие : [16+] / К. Т. Даглдиян, Б. А. Поливода. — Москва : Владос, 2018. — 225 с. : ил. — (Изобразительное искусство). — Режим доступа: по подписке. — URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=486086>
5. Жданова, И. В. Методология архитектурного проектирования : учебное пособие / И. В. Жданова, Н. Д. Потиев, А. А. Кузнецова. — Самара : Самарский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2019. — 102 с. — ISBN 978-5-7964-2228-1. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/111624.html>
6. Матейко, А. О. Архитектурное проектирование : учебно-наглядное пособие / А. О. Матейко. — Самара : Самарский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2019. — 70 с. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/111357.html>
7. Мелкова, С. В. Проектирование: графический фэшн-дизайн : учебное пособие для студентов, обучающихся по направлению подготовки 54.03.01 «Дизайн», профили подготовки: «Графический дизайн», «Дизайн костюма», квалификация (степень) выпускника «бакалавр» / С. В. Мелкова. — Кемерово : Кемеровский государственный институт культуры, 2019. — 142 с. — ISBN 978-5-8154-0487-8. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/95570.html>
8. Никитина, Н. П. Образовательные технологии в архитектурном проектировании : учебное пособие / Н. П. Никитина, А. Ю. Истратов ; под редакцией М. Ю. Ананьина. — Екатеринбург : Издательство Уральского университета, 2018. — 92 с. — ISBN 978-5-7996-2338-8. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/106467.html>

9. Попов, А. Д. Методика архитектурно-дизайнерского проектирования : учебное пособие / А. Д. Попов. — Белгород : Белгородский государственный технологический университет им. В.Г. Шухова, ЭБС АСВ, 2020. — 136 с. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/110202.html>

### **7.2. Дополнительная литература:**

1. Графический дизайн : учебное пособие / составители А. Ю. Кобяк, Г. Б. Лавренко. — Санкт-Петербург : Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, 2017. — 84 с. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102611.html>
2. Киселева, В. В. Адресное проектирование костюма. Особенности конструирования и моделирования женской одежды из натурального меха / В. В. Киселева, К. В. Перминова. — Санкт-Петербург : Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, 2018. — 81 с. — ISBN 978-5-7937-1562-1. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102600.html>
3. Учебное архитектурно-строительное проектирование. Практико-ориентированный подход : методическое пособие / В. С. Грызлов, В. Н. Ворожбянов, Ю. Б. Гендлина [и др.] ; под редакцией В. С. Грызлова. — 2-е изд. — Москва, Вологда : Инфра-Инженерия, 2019. — 136 с. — ISBN 978-5-9729-0299-6. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/86663.html>

### **7.3. Перечень ресурсов сети Интернет, необходимых для освоения дисциплины**

#### ***Направленность Графический дизайн***

- Информационно-образовательный портал – <http://www.auditorium.ru>
- Статьи по истории дизайна -<http://designhistory.ru/>
- Российский сайт, посвященный дизайну -<http://sreda.boom.ru>

#### ***Направленность Дизайн интерьера***

- Информационно-образовательный портал – <http://www.auditorium.ru>
- <http://4living.ru>
- <http://fine-designs.ru>
- <http://interior.ru/>
- <http://archiprofi.ru>
- <http://www.designboom.com/>
- <http://homeworlddesign.com/>

#### ***Направленность Дизайн костюма***

1. <http://crossmoda.narod.ru/CONTENT/containt/HistoryArt.Html>
2. <http://gendocs.ru/v5133/content/> История одежды
3. Васильев, А. История моды [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://www.infanta.org>
4. Иллюстрированная энциклопедия моды [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://fashion.artux.ru>
5. История костюма в картинках [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://www.gorod.crimea.edu>
6. История костюма: путеводитель по гардеробной комнате [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://costume.narod.ru>
7. Народный костюм <http://www.narodko.ru/article/bati/>

### **7.4. Программное обеспечение информационно-коммуникационных технологий**

1. Microsoft Office PowerPoint
2. Программный комплекс Adobe Photoshop CS3.
3. Программный комплекс фирмы Auto Desk AutoCAD 2010.

#### 4. Windows Media Player

#### 7.5. Интернет-ресурсы

1. [www.economicus.ru](http://www.economicus.ru)
2. <http://architektonika.ru>
3. <http://region.socionet.ru/>
4. [www.economy.gov.ru](http://www.economy.gov.ru)
5. <http://www.mevriz.ru/>
6. <http://www.interior.ru/>

### VIII. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 8.1. Учебно-лабораторное оборудование

Учебная лекционная аудитория, оборудованная для проведения лекционных занятий с применением мультимедийных средств обучения – с затенением оконных проемов, с установленным презентационным и интерактивным оборудованием.

Лучшие работы, макеты, планшеты с экспозициями курсовых и дипломных проектов по направлению 54.03.01 «Дизайн»

Швейная лаборатория для практических занятий, оснащенная необходимым швейным оборудованием (швейные машины, оверлоки, утюги).

#### 8.2. Программные средства:

- Microsoft Office PowerPoint – для формирования презентационных материалов по лекционному курсу.

#### 8.3. Технические и электронные средства:

Ноутбук с установленными программными средствами, с подключением к проектору, проекционный экран.

- ноутбук – 1 шт.,
- видеопроектор – 1 шт.,
- проекционный экран – 1 шт.

### IX. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

#### *Направленность Графический дизайн*

Учебная дисциплина «Дизайнерское проектирование 9» включает в себя несколько разделов, логически и содержательно-методически взаимосвязанных. Освоение дисциплины направлено на ознакомление студентов с основными этапами проектирования визуальных коммуникаций экспозиционных пространств и разработки комплекса корпоративной идентификации; создание макетов рекламной печатной продукции, плаката и компоновки презентации на планшете в электронной форме. Формированию начальных профессиональных компетенций в области полиграфии, и обретению практических умений в области художественного проектирования в профессиональной деятельности способствует освоение теоретических знаний, изучение основ образной выразительности, свойств графического материала, процессов формообразования, технологий.

Для успешного освоения дисциплины студент должен посещать лекционные и практические занятия, пользоваться учебной литературой для изучения материала и выполнения практических самостоятельных заданий. Студент в процессе обучения должен освоить учебную программу и приобрести навыки самостоятельной работы для сознательного развития своих творческих способностей и овладения навыками творческой работы. Необходимым условием для успешного выполнения самостоятельной работы является строгое соблюдение учебной дисциплины, четкое планирование своего рабочего времени и отдыха в соответствии с рабочими программами изучаемых в семестре дисциплин, учебным планом и расписанием занятий.

Выполнение проектно-творческих заданий поможет студенту научиться разрабатывать

комплекс рекламной, печатной продукции, плакаты выставки, графическое оформление входной зоны выставки; конструктивно проработать оформление входа на выставку и отдельно стоящих рекламных установок, а также сформировать состав Бренд-бука и этапов разработать комплекс корпоративной идентификации.

Необходимо использовать теоретические знания и практические умения для выработки собственного творческого полиграфического языка, адаптированного к будущей профессиональной деятельности дизайнера. Владение учебным материалом позволит студентам при проведении собственных исследований осуществлять адекватную постановку задачи в соответствующей предметной области, и выбирать методы ее анализа и решения.

#### ***Направленность Дизайн интерьера***

Работа над курсовым проектом направлена на освоение навыков дизайнерского проектирования, развитие способностей решать реальные проектные задачи, освоение метода проектного моделирования. Студенту необходимо овладеть умениями и навыками представления своих идей средствами проектной графики, техническим языком чертежей, набросков, аналитических схем, приемами эскизирования, исполнения рабочих макетов, приобрести навыки самостоятельной и сознательной работы. Проектно-творческая работы над курсовым проектом состоит из нескольких этапов.

Так, этап предпроектного анализа включает в себя сбор и систематизацию информации, служащую основанием для принятия проектных решений. Творческий поиск студента направлен на разработку концепции, выявление основ формообразования, которые определяют выбор объемно-пространственной и/или конструктивной структуры объекта проектирования. Дальнейшая эскизная проработка отдельных объектов, отделочных и декоративных элементов, функциональных зон и их взаимосвязей позволяет перейти к основной проектной части. Проектно-технологический этап связан с корректировкой и последующей детализацией принятого эскизного решения в соответствии с заданием. Графический материал выполняется в соответствии с требованиями, предъявляемыми к оформлению рабочих чертежей, в установленном преподавателем масштабе и объеме. Трехмерные изображения объектов, видовые кадры выполняются с ракурсов, близких к точке зрения человека, с высоты среднего роста человека (1,5 – 1,7 м).

Завершающим является этап оформления выставочных планшетов, чистового макета или фрагментов интерьера. Проект может быть выполнен, как в ручной, так и в компьютерной графике.

Необходимым условием для успешного выполнения самостоятельной работы является строгое соблюдение учебной дисциплины, четкое планирование своего рабочего времени и отдыха в соответствии с рабочими программами изучаемых в семестре дисциплин, учебным планом и расписанием занятий. Владение учебным материалом позволит студентам при проведении собственных исследований осуществлять адекватную постановку задачи в соответствующей предметной области, и выбирать методы ее анализа и решения.

#### ***Направленность Дизайн костюма***

Учебная дисциплина «Дизайнерское проектирование 9» включает в себя несколько разделов, логически и содержательно-методически взаимосвязанных. Освоение дисциплины направлено на ознакомление студентов с комплексом научных базовых знаний в области проектирования детской одежды. Для успешного освоения дисциплины студент должен посещать практические занятия, пользоваться учебной литературой для изучения материала и выполнения практических самостоятельных заданий.

Студент в процессе обучения должен освоить учебную программу и приобрести навыки самостоятельной работы для сознательного развития своих творческих способностей и овладения навыками творческой работы. Качественно-смысловое содержание выполняемых студентом эскизов, моделей проверяется и оценивается на практических занятиях в течение семестра с проставлением текущего рейтинга. Работа на практических занятиях направлена на оптимизацию активной учебной деятельности студентов, а также на выработку навыков самостоятельной проектно-творческой деятельности.

Студенту необходимо ознакомиться с размерной типологией детей и возрастными

особенностями при проектировании детской одежды; освоить разработку эскизного ряда детской коллекции с учетом возрастных особенностей; ознакомиться с гигиеническими, эстетическими и утилитарно-практическими требованиями, предъявляемыми детской одежде при проектировании.

Проектно-творческие задания включают в себя выполнение поискового эскизирования в черно-белом и цветном вариантах; определение общего композиционного принципа проектируемой формы в контексте ее образной темы и актуальных модных тенденций; анализ цветовых сочетаний в детском костюме на основе поведенческих и психологических особенностей детей различных возрастных групп. Выполнение отобранного композиционного ряда в цвете, на основе проведенного анализа образного источника и модных тенденций. Цветовое решение коллекции выполнять с учетом гармоничных цветовых сочетаний и развития цвета в коллекционном ряду.

Практические задания нацелены на выработку умений разработать лекала по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала в реальном масштабе; рассчитать прибавки и припуски с учетом технологического метода изготовления изделия; разработать и изготовить аксессуар к комплекту одежды, выполняемому в материале. Создание моделей осуществлять с учетом тенденций моды, композиции комплекта и общего коллекционного ряда. необходимо провести подбор материалов, фурнитуры (ленты, бусины, бисер и т. д.) и способа декоративной обработки изделия. Завершающий этап заданий включает компоновку материала (композиции в

цвете, аналогового ряда, карты тканей) выполненную в формате выставочного планшета; аннотацию; построение дефиле и выбор музыкального сопровождения с учетом созданного образа коллекции.

В процессе выполнения заданий происходит обретение профессиональных навыков, развитие чувства пропорций, видения формы, красоты линий, необходимых для создания совершенной конструкции образца; обретение навыков практической реализации проектной идеи в виде дизайн-образца изделия детской одежды. Необходимым условием для успешного выполнения самостоятельной работы является строгое соблюдение учебной дисциплины, четкое планирование своего рабочего времени и отдыха в соответствии с рабочими программами изучаемых в семестре дисциплин, учебным планом и расписанием занятий.

Автономная некоммерческая организация высшего образования  
«Волгоградский институт бизнеса»

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ  
СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ  
«ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»**

Направление подготовки: **54.03.01 «Дизайн»**

**ПЕРЕЧЕНЬ КОМПЕТЕНЦИЙ, ФОРМИРУЕМЫХ ДИСЦИПЛИНОЙ  
«ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»**

<b>Код компетенции</b>	<b>Формулировка компетенции</b>
<b>ОПК</b>	<b>ОБЩЕПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ</b>
<b>ОПК-3</b>	Способен выполнять поисковые эскизы изобразительными средствами и способами проектной графики; разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи; синтезировать набор возможных решений и научно обосновывать свои предложения при проектировании дизайн-объектов, удовлетворяющих утилитарные и эстетические потребности человека (техника и оборудование, транспортные средства, интерьеры, полиграфия, товары народного потребления)
<b>ПК</b>	<b>ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ</b>
<b>ПК-1</b>	Способность участвовать в проведении предпроектных исследований, в поиску информации о последних научно-технических достижениях в области дизайна, анализировать и обобщать полученные результаты, генерировать инновационные идеи в области дизайна
<b>ПК-2.</b>	Способен участвовать в концептуальной и художественной разработке, оформлении дизайн-проекта с учетом применения передовых технологий в дизайне

**ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ  
«ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ**

**9»**

№ п/п	Контролируемые разделы дисциплины	Код контролируемой компетенции	Наименование оценочного средства
<i><b>Направленность Графический дизайн</b></i>			
1	Тема 1.1. Выбор темы из предложенного преподавателем перечня. Проектно-творческое задание №1. Сбор аналогов. Проектно-творческое задание №2. Анализ собранных материалов по теме.	<b>ОПК-3 ПК-1 ПК-2.</b>	Задание № 1 Задание № 2
2	Тема 1.2. Разработка вариантов нейминга и комплексного решения графического обеспечения телевизионной студии. Проектно-творческое задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.		Задание № 3
3	Тема 1.3. Поиски графического решения, раскадровок и анимации заставок. Проектно-творческое задание №4. Поиск графический решений для раскадровок и анимации заставок.		Задание № 4
4	Тема 1.4. Создание пространственного решения телевизионной студии - план и зонирование. Проектно-творческое задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.		Задание № 5
5	Тема 2.1. Разработка имиджа ведущего. Проектно-творческое задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.		Задание № 6
6	Тема 2.2. Итоговое графическое решение комплекса телевизионной программы. Проектно-творческое задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компонировка итогового планшета (1 планшет форматом 100*70 см).		Задание № 7
	Тема 2.3. Создание анимированных заставок ТВ-программы в цифровой форме. Проектно-творческое задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.		Задание № 8 Курсовой проект

<i>Направленность Дизайн интерьера</i>			
1	Тема 1.1. Эскизная стадия проектирования в процессе поиска концептуальной идеи дизайнерского решения. Выбор темы в соответствии с выданным заданием и поставленной задачей. Проектно-творческое задание №1. Эскиз-идея образной модели объекта (клаузура, формат А2). Проектно-творческое задание №2. Колористическое решение образа (клаузура, формат А3)	<b>ОПК-3 ПК-1 ПК-2</b>	Задание № 1 Задание № 2
2	Тема 1.2. Сбор, анализ и систематизация информационного материала по выбранной теме. Разработка концепции. Проектно-творческое задание №3. Ассоциативно-образная модель объекта.		Задание № 3
3	Тема 1.3. Разработка (подбор) художественного решения для формирования образа. Проектно-творческое задание №4. Эскизная подача (клаузура, формат А2)		Задание № 4
4	Тема 1.4. Концепция композиционно-стилевого решения и функционального назначения объекта. Проектно-творческое задание №5. Композиционно-стилевое решение (клаузура, формат А2)		Задание № 5
5	Тема 2.1. Разработка рабочей документации дизайн-проекта (чертежей, схем, спецификаций, аннотаций и др.), соответствующей техническому заданию. Практическое задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов.		Задание № 6  Задание № 7
6	Тема 2.2. Моделирование наиболее информативных видов объектов, используя средства проектной графики. Поиск «видовых точек». Выполнение модели в 3D программе. Практическое задание №7.		Задание № 8 Курсовой проект
7	Тема 2.3. Выбор приемов визуализации и компоновка иллюстративного ряда дизайнерских решений. Практическое задание № 8. Компоновка и оформление выставочных планшетов (2 планшета формата 50x70 см)		
<i>Направленность Дизайн костюма</i>			
1	Тема 1.1. Конструкторская разработка проектируемого изделия. Создание технических эскизов и технологического описания проектируемого изделия. Проектно-творческое задание №1. Технический эскиз. .	<b>ОПК-3 ПК-1 ПК-2</b>	Задание № 1 Задание № 2

	Проектно-творческое задание №2. Технологическое описание.	
2	Тема 1.2. Разработка лекал. Масштаб. Макет. Практическое задание №3. Разработка лекал по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала.	Задание № 3
3	Тема 1.3. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №4. 1-я Примерка проекта.	Задание № 4
4	Тема 1.4. Осуществление дизайнерского надзора за исполнением проекта. Проектно-творческое задание №5 2-я Примерка проекта	Задание № 5
5	Тема 2.1. Разработка и выполнение аксессуаров. Практическое задание № 6. Аксессуары (головной убор), выполненные в материале.	Задание № 6
6	Тема 2.2. Способы и методы декоративного оформления текстильного изделия. Практическое задание №7. Орнаментация и декоративное оформление комплекта.	Задание № 7
7	Тема 2.3. Подготовка готового комплекта к презентации. Практическое задание №8. Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация законченного образа модели.	Задание № 8 Курсовой проект

### *Направленность Графический дизайн*

## **1. КОМПЛЕКТ ПРОЕКТНО-ТВОРЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

по дисциплине «ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»

### **Курсовой проект 9.**

#### **Дизайн телевизионной программы в системе телекоммуникаций**

1. Задание №1. Сбор аналогов.
2. Задание №2. Анализ собранных материалов по теме.
3. Задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.
4. Задание №4. Поиск графических решений для раскадровок и анимации заставок.
5. Задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.

### **МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

#### **по выполнению проектно-творческих заданий**

Проектно-творческие задания – творческая деятельность студента, в которой он реализует свой личностный потенциал, демонстрирует умение грамотно и ясно выражать свои мысли, идеи средствами художественно-графического моделирования. Выполнение практических заданий целесообразно начинать с ясного и четкого определения цели и задач работы, понимания личной позиции автора. Поисковые эскизы должны отразить тему и

замысел работы. Необходимо, чтобы работа воспринималась как единое целое, идея должна быть ясной и понятной. Работа на практических занятиях направлена на оптимизацию активной учебной деятельности студентов, а также на выработку навыков самостоятельной проектно-творческой деятельности.

## **ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ВЫПОЛНЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАБОТ ПРОЕКТНО-ТВОРЧЕСКИХ И ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

### **Курсовой проект 9.**

#### **Дизайн телевизионной программы в системе телекоммуникаций**

##### ***Проектно-творческое задание №1. Сбор аналогов.***

*Задачи:* охватить более полно доступные ресурсы в интернете, ознакомиться с аналоговыми носителями, профессиональной периодикой.

*Требования:* осуществить подбор информации по конкретной тематике своего проекта и отобрать наиболее интересные решения с точки зрения реализации концепции.

##### ***Проектно-творческое задание №2. Анализ собранных материалов по теме.***

*Задачи:* проанализировать аналоговые носители, произвести анализ собранных материалов.

*Требования:* осуществить анализ информации по конкретной тематике своего проекта, отобрать и проанализировать наиболее интересные решения с точки зрения реализации концепции

##### ***Проектно-творческое задание №3. Разработка генеральной заставки телевизионной программы и перебивок.***

*Задачи:* разработать генеральную заставку телевизионной программы и перебивки, в соответствии со сценарием проведения программы, наиболее полно раскрывающих тему ТВ-программы.

*Требования:* при составлении генеральной заставки телевизионной программы и перебивок выявить конкретные визуальные образы, наиболее полно выражающие тему и концепцию ТВ-программы

##### ***Проектно-творческое задание №4. Поиск графических решений для раскадровок и анимации заставок.***

*Задачи:* определение содержания и стилистики графических решений для раскадровок и анимации заставок, соответствующих специализации ТВ-программы и раскрывающих ее концепцию, имеющих эстетическую ценность (желательно использование авторского материала); создать в квадратном формате 7-8 композиций, построенных на основе букв и слов. Формат работы А3 или А2.

*Требования:* при использовании иллюстраций соблюдать законодательство об авторских правах; сохранять пропорции при масштабировании шрифта; при использовании ритма и контрастов: прозрачность, большое-маленькое, статика-движение

##### ***Проектно-творческое задание №5. Расположение элементов оформления пространства ТВ-студии на основе решения функционального зонирования разработанного плана студии.***

*Задачи:* разработать наиболее эффективные варианты зонирования ТВ-студии, обладающие наиболее высокими функциональными и визуальными качествами.

*Требования:* разработанные варианты зонирования ТВ-студии должны быть эффектными и привлекательными для потенциального потребителя

#### **Вариант критериев оценки:**

***оценка «зачтено»*** по проектно-творческому заданию выставляется студенту, если графоаналитические схемы, эскизы, модели, выполненные по «Заданиям», отражают достаточный уровень знаний основных положений вопроса; задание выполнено верно, в полном объеме, в соответствии с требованиями задания (правильно выполнено более 60%).

***оценка «не зачтено»*** по проектно-творческому заданию выставляется студенту, если в ходе выполнения проектно-творческого задания не выполнено содержание обозначенных

задач и требований «Задания» или выполнена только половина «Задания», графическое или объемное оформление, которого представлено не в требуемом объеме (правильно выполнено менее 60%).

## **2. КОМПЛЕКТ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ** по дисциплине «ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»

### *Модуль 2*

#### **Курсовой проект 9.**

#### **Дизайн телевизионной программы в системе телекоммуникаций**

##### *Направленность Графический дизайн*

1. Задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.
2. Задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компонировка итогового планшета (1 планшет форматом 100\*70 см).
3. Задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.

### **МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

#### **по выполнению проектно-творческих и практических заданий**

Практические задания – творческая деятельность студента, в которой он реализует свой личностный потенциал, демонстрирует умение грамотно и ясно выражать свои мысли, идеи средствами художественно-графического моделирования.

Выполнение практических заданий целесообразно начинать с ясного и четкого определения цели и задач работы, понимания личной позиции автора. Поисковые эскизы должны отразить тему и замысел работы. Необходимо, чтобы работа воспринималась как единое целое, идея должна быть ясной и понятной. Работа на практических занятиях направлена на оптимизацию активной учебной деятельности студентов, а также на выработку навыков самостоятельной проектно-творческой деятельности.

### **ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ВЫПОЛНЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАБОТ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

#### *Направленность Графический дизайн*

Проектно-творческое задание №6. Продумать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии.

Задачи: разработать образ и презентацию ведущего в зависимости от дизайна телевизионной программы и студии, обладающие наиболее высокими визуальными качествами.

Требования: разработанный образ и презентация ведущего ТВ-программы и ТВ-студии должны быть эффектными и привлекательными для потенциального потребителя (10 баллов).

Проектно-творческое задание №7. Итоговая разработка всех элементов комплекса телевизионной программы. Компонировка итогового планшета (1 планшет форматом 100\*70 см).

Задачи: выполнение художественно-композиционного оформления презентационного материала; выбор приемов визуализации иллюстративного ряда решения оформления ТВ-студии; композиционно-колористическое решение компоновки на планшете результатов проектно-творческих заданий с соблюдением последовательности их выполнения.

Требования: 1 планшет, форматом 100x70 см; техника выполнения: ручная, компьютерная или комбинированная проектная графика (10 баллов).

Проектно-творческое задание №8. Монтаж генеральной анимационной заставки и перебивок.

Задачи: выполнение художественно-композиционного оформления презентационного

материала генеральной анимационной заставки и перебивок ТВ-программы;

Требования: видеоролики генеральной анимационной заставки и перебивок ТВ-программы; техника выполнения - компьютерная проектная графика (10 баллов).

#### **Критерии оценки задания:**

- 9-10 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме (85-100%), на высоком художественном уровне, и проектные решения отражают современные тенденции в области дизайна.
- 7-8 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме (71-84%), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.
- 5-6 баллов - выставляется, если студент не выполнил задание в срок, не в полном объеме (60-70%), на среднем художественном уровне, и проектные решения частично отражают современные тенденции в области дизайна.
- 0-4 баллов - выставляется, если студент выполнил задание, не в полном объеме (не менее 60%), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.

Курсовой проект №9 *направленности Графический дизайн*  
на тему:

#### **Дизайн телевизионной программы в системе телекоммуникаций**

**Состав проекта:** 1 планшет форматом 100x70 см, на котором представлена экспозиция графического обеспечения телевизионной программы, по выбранной теме проектирования.

#### **Структура:**

Планшет включает в себя разработку варианта дизайна графического обеспечения телевизионной программы, исходя из выбранной темы и с учетом возможностей плоскостного и объемно-пространственного решения проекта, объединенных единым образно-выразительным решением на основе шрифтового и иллюстративного и материала, и пространственного решения ТВ-студии.

Необходимо по составу проекта грамотно и последовательно расположить элементы проекта и компоновать их на планшете с ясным представлением отобранных по составу проекта элементов, текстовой информативности, рациональности и функциональности всех разработанных элементов графического обеспечения телевизионной программы.

#### **Требования к оформлению проекта.**

Планшет выполняется из гофрокартона или пенокартона, толщиной не менее 0,5 см, на который наклеивается распечатанный на бумаге в цветном варианте материал курсового проекта. Все материалы/эскизы/чертежи/названия/текст и заглавная надпись должны быть подписаны, в соответствии с требованиями к оформлению курсовых проектов (20 баллов).

#### **Критерии оценки по Курсовому проекту 9**

Правильность ответов оценивается следующим образом:

<b>Правильно выполнено</b>	<b>зачтено / не зачтено</b>	<b>баллы по проектно-творческому заданию № 6</b>	<b>баллы по проектно-творческим заданиям №1, 2, 3, 4, 5</b>
85 - 100%	зачтено	21 - 25	13 - 15
70 - 84%		18 - 20	11 - 12
60 - 69%		15 - 17	9 - 10
менее 60%	не зачтено	менее 15	меньше 9

#### *Направленность Дизайн интерьера*

**1. КОМПЛЕКТ ПРОЕКТНО-ТВОРЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**  
по дисциплине «ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»  
**Курсовой проект 9.**

## Дизайн-концепция интерьеров гостиницы

### **Проектно-творческое задание №1. Эскиз-идея образной модели объекта**

**Содержание:** выполнение нескольких краткосрочных заданий для получения вариантов решения одной задачи; выбор лучшего варианта решения; используя приемы и средства композиции и колористики, усилить художественно-образную выразительность эскиза концептуальной идеи дизайнерского решения по выбранной теме в соответствии с выданным заданием и поставленной задачей;

**Требования:** клаузура, работа выполняется на формате А3; приемы: чертеж, рисунок, коллаж и др., средства: краски, карандаш, линер, фломастеры, маркер и др.

### **Проектно-творческое задание №2. Колористическое решение образа**

**Содержание:** выразить характеристики проектируемого объекта посредством колористического решения и отделочного материала; поиск цвето-фактурного образного решения.

**Требования:** клаузура, работа выполняется на формате А3; приемы: чертеж, рисунок, коллаж и др., средства: краски, карандаш, линер, фломастеры, маркер и др.

### **Проектно-творческое задание №3. Ассоциативно-образная модель объекта в объеме**

**Содержание:** сбор, анализ и систематизация информационного материала по выбранной теме; выполнение рабочего (чистового) макета объемной формы с учетом композиционно-художественных и эргономических требований.

**Требования:** рабочий макет: в произвольном масштабе, ориентировочный размер объекта 30x20x15 см; чистовой макет в масштабе, согласованном с преподавателем; материалы и инструменты: бумага, картон, пластик клей «Момент» (прозрачный); карандаши, резинки, прямоугольные треугольники, металлическая линейка, макетный нож; специальная доска из фанеры, пластика или оргалита.

### **Проектно-творческое задание №4. Эскизная разработка**

**Содержание:** разработка (подбор) художественно и функционально значимых для формирования образа проектируемого объекта (предметного наполнения, выбор материалов; выполнение 3-4-х вариантов решения одной задачи; при разработке необходимо учитывать стилевое и формообразующее единство объектов, их соподчиненность.)

**Требования:** клаузура, работа выполняется на формате А3; приемы: чертеж М 1:50, М 1:100, эскиз, рисунок, средства: краски, карандаш, линер, фломастеры, маркер и др.

### **Проектно-творческое задание №5. Композиционно-стилевое решение**

**Содержание:** выполнение 2-3-х вариантов композиционно-стилевого решения и функционального назначения; при разработке необходимо учитывать такие свойства, как пластическая и цветовая детализация, информативность, эргономичность и др.

**Требования:** клаузура, работа выполняется на формате А3; приемы: чертеж М 1:50, М 1:100, эскиз, рисунок, средства: краски, карандаш, линер, маркер и др.

### **Критерии оценки задания:**

- 9-10 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме, на высоком художественном уровне, и проектное решение отражает современные тенденции в области дизайна.
- 7-8 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме, на среднем художественном уровне, и проектное решение не отражает современные тенденции в области дизайна.
- 5-6 баллов - выставляется, если студент не выполнил задание в срок, но в полном объеме, на среднем художественном уровне, и проектное решение частично отражает современные тенденции в области дизайна.
- 0-4 баллов - выставляется, если студент выполнил задание, в не полном объеме, на среднем художественном уровне, и проектное решение не отражает современные тенденции в области дизайна.

## **2. КОМПЛЕКТ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

по дисциплине «ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»

### **Модуль 2**

#### **Проектно-технологическая разработка и оформление проекта**

#### **Темы практических заданий:**

##### **Направленность Дизайн интерьера**

1. Задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов объекта.
2. Задание № 7. Моделирование в 3D программе.
3. Задание № 8. Компонировка и оформление выставочных планшетов (2 планшета формата 50x70 см).

### **МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

#### **по выполнению проектно-творческих и практических заданий**

*Практические задания* – творческая деятельность студента, в которой он реализует свой личностный потенциал, демонстрирует умение грамотно и ясно выражать свои мысли, идеи средствами художественно-графического моделирования.

Выполнение практических заданий целесообразно начинать с ясного и четкого определения цели и задач работы, понимания личной позиции автора. Поисковые эскизы должны отразить тему и замысел работы. Необходимо, чтобы работа воспринималась как единое целое, идея должна быть ясной и понятной. Работа на практических занятиях направлена на оптимизацию активной учебной деятельности студентов, а также на выработку навыков самостоятельной проектно-творческой деятельности.

### **ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ВЫПОЛНЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАБОТ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

***Задание № 6. Выполнение рабочих чертежей в масштабе с детальной проработкой элементов объекта.***

*Содержание:* разработка рабочей документации дизайн-проекта, соответствующей техническому заданию; в рабочую часть дизайн-проекта входят рабочие чертежи в масштабе; разрезы, развертки, узлы, техническая проработка элементов конструкций мебели и оборудования и т. д.; детальная проработка внешнего облика объекта и т. д.; составление спецификаций материалов и оборудования, аннотаций и др.

*Требования:* клаузуры с эскизами и чертежами (объем, масштаб и формат, рабочих чертежей согласовывается с преподавателем); техника выполнения: ручная или компьютерная проектная графика. (10 баллов).

***Задание № 7. Моделирование в 3D программе***

*Содержание:* выполнение нескольких наиболее информативных фрагментов объекта, моделирование элементов, отражающих заданную тему, концептуальную идею, раскрывающих особенности композиционного решения объекта.

*Требования:* 3D модели, перспективные виды (количество и масштаб по согласованию с преподавателем); техника выполнения: ручная или компьютерная проектная графика. (10 баллов).

***Задание № 8. Компонировка и оформление выставочных планшетов***

*Содержание:* выполнение художественно-композиционного оформления презентационного материала; выбор приемов визуализации иллюстративного ряда интерьерного решения; композиционно-колористическое решение компоновки на планшете результатов проектно-творческих и практических заданий с соблюдением последовательности их выполнения.

*Требования:* 2 планшета, формат 50x70 см; техника выполнения: ручная или компьютерная проектная графика. (10 баллов).

#### 4. Критерии оценки задания:

- 9-10 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме (85-100%), на высоком художественном уровне, и проектные решения отражают современные тенденции в области дизайна.
- 7-8 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме (71-84%), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.
- 5-6 баллов - выставляется, если студент не выполнил задание в срок, не в полном объеме (60-70%), на среднем художественном уровне, и проектные решения частично отражают современные тенденции в области дизайна.
- 0-4 баллов - выставляется, если студент выполнил задание, не в полном объеме (не менее 60%), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.

Курсовой проект №9 *направленности Дизайн интерьера*  
на тему:

#### «Дизайн-концепция интерьеров гостиницы»

**Состав проекта:** 2 планшета 50x70 см, на которых представлена экспозиция дизайна интерьера кафе, выбранного объекта проектирования.

#### **Структура:**

1 планшет: аналитическая часть (исходные данные: обмерочные чертежи объекта или чертежи используемого проектного материала в масштабе М1:100, 1:200; не менее 5 аналогов; фотофиксация существующей ситуации; общий образ проектируемого объекта и 2-3 эскиза его фрагментов в ручной графике; цветофактурный коллаж с таблицей цветофактур; общая характеристика объекта (текст).

2 планшет: набор чертежей проектируемых плана с расстановкой оборудования и плана потолка с размещением светильников в масштабе М 1:100, М 1:50; развертки стен в масштабе М 1:100, М1:50; 3D-визуализации объекта с разных точек просмотра: главная (½ часть планшета) и фрагменты – не менее 3 видов.

**Требования к оформлению проекта.** Планшеты выполняются из гофрокартона или пенокартона, толщина не менее 0,5 см, на которые наклеивается распечатанный на бумаге в цветном варианте материал курсового проекта. Все материалы / эскизы / чертежи / названия / текст и заглавная надпись должны быть подписаны, в соответствии с требованиями к оформлению курсовых проектов.

#### *Направленность Дизайн костюма*

### **1. КОМПЛЕКТ ПРОЕКТНО-ТВОРЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

по дисциплине «ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»

#### **Курсовой проект 9.**

#### **Дизайн нарядной одежды в материале**

#### **Проектно-творческое задание №1. Технический эскиз.**

*Содержание:* Выполнение технических эскизов изделий в соответствии с художественным эскизом модели..

*Требования:* лист А4 формата с техническими рисунками ассортимента. (15 баллов). 1-5 листов. Бумага, карандаш, линер.

#### **Проектно-творческое задание №2. Технологическое описание.**

*Содержание:* Описание методов обработки и изготовления модели.

*Требования:* лист А4 формата с технологическим описанием.

**Проектно-творческое задание №3. Разработка лекал по утвержденному макету с учетом технологического метода и выбранного материала.**

*Содержание:* Изготовление лекал проектируемых изделий в натуральную величину

*Требования:* лекала проектируемых изделий. Калька, карандаш, линер, ножницы

**Практическое задание №4 1-я Примерка из основных материалов.**

*Содержание:* Подготовка изделий к первой примерке из основных материалов.

Проведение примерки, внесение изменений.

*Требования:* изделие, ножницы, мыло, ножницы

**Практическое задание №5 2-я Примерка из основных материалов.**

*Содержание:* Подготовка изделий к первой примерке из основных материалов.

Проведение примерки, внесение изменений.

*Требования:* изделие, ножницы, мыло, ножницы

**Критерии оценки задания:**

- 9-10 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме, на высоком художественном уровне, и проектные решения отражают современные тенденции в области дизайна.
- 7-8 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме, на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.
- 5-6 баллов - выставляется, если студент не выполнил задание в срок, но в полном объеме, на среднем художественном уровне, и проектные решения частично отражают современные тенденции в области дизайна.
- 0-4 баллов - выставляется, если студент выполнил задание, но не в полном объеме, на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.

**2. КОМПЛЕКТ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

по дисциплине «ДИЗАЙНЕРСКОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ 9»

*Направленность Дизайн костюма*

**Курсовой проект 9.**

**Дизайн нарядной одежды в материале**

**Модуль 2**

*Проектно-технологическая разработка и оформление проекта*

**Темы практических заданий:**

1. Задание № 6. Аксессуары (головной убор), выполненные в материале
2. Задание №7. Орнаментация и декоративное оформление комплекта.
3. Задание №8. Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация законченного образа модели.

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

**по выполнению проектно-творческих и практических заданий**

*Практические задания* – творческая деятельность студента, в которой он реализует свой личностный потенциал, демонстрирует умение грамотно и ясно выражать свои мысли, идеи средствами художественно-графического моделирования.

Выполнение практических заданий целесообразно начинать с ясного и четкого определения цели и задач работы, понимания личной позиции автора. Поисковые эскизы должны отразить тему и замысел работы. Необходимо, чтобы работа воспринималась как единое целое, идея должна быть ясной и понятной. Работа на практических занятиях направлена на оптимизацию активной учебной деятельности студентов, а также на выработку навыков самостоятельной проектно-творческой деятельности.

**ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ВЫПОЛНЕНИЯ  
И ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАБОТ ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАДАНИЙ**

**Практическое задание № 6.** Аксессуары (головной убор), выполненные в материале.  
Содержание: Изготовление и подбор аксессуарной группы в соответствии со стилистикой модели.

*Требования:* выполнение аксессуаров в материале.

**Практическое задание №7.** Орнаментация и декоративное оформление комплекта одежды с изделием на подкладе.

*Содержание:* выбор рисунка и способа декоративной обработки изделия на основе проведенного анализа образного источника. Подбор фурнитуры (ленты, бусины, бисер и т.д.). Подготовка изделия к итоговому просмотру (удаление наметочных швов, влажно-тепловая обработка).

*Требования:* готовое к итоговому просмотру текстильное изделие

**Практическое задание №8.** Подбор музыкального сопровождения, моделей и подготовка дефиле. Фотофиксация завершенного образа.

*Содержание:* выбор музыкального сопровождения с учетом созданного образа коллекции. Определение очередности выхода моделей. Построение дефиле. Концеация фотосъемки

*Требования:* построение дефиле с учетом особенностей костюмных форм

#### **4. Критерии оценки задания:**

- 9-10 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме (85-100%), на высоком художественном уровне, и проектные решения отражают современные тенденции в области дизайна.
- 7-8 баллов - выставляется, если студент выполнил задание в срок, в полном объеме (71-84%), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.
- 5-6 баллов - выставляется, если студент не выполнил задание в срок, не в полном объеме (60-70%), на среднем художественном уровне, и проектные решения частично отражают современные тенденции в области дизайна.
- 0-4 баллов - выставляется, если студент выполнил задание, не в полном объеме (не менее 60%), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.

Курсовой проект №9 *направленности Дизайн костюма*  
на тему: «**Дизайн нарядной одежды в материале**»

#### **Состав проекта:**

1. Презентация
2. Законченный образ модели

Изделие изготавливается из текстильных материалов на основе художественного эскиза в соответствии с концепцией автора и с учетом технологических методов обработки.

Фотофиксация готового изделия.

#### **Структура :**

1. презентация: *аналитическая часть (исходные данные: тенденции моды; модели аналоги; творческий источник; концепция; художественный эскиз ;технический эскиз; тектоника ткани)*

2. Законченный образ модели

**Требования к оформлению проекта.** Изделие изготавливается из текстильных материалов на основе художественного эскиза в соответствии с концепцией автора и с учетом технологических методов обработки. Фотофиксация законченного образа модели.

#### **Критерии оценки курсового проекта:**

- 17-20 баллов - выставляется, если студент выполнил курсовой проект в срок, в полном объеме (85-100), на высоком художественном уровне, и проектные решения отражают современные тенденции в области дизайна.

- 14-16 баллов - выставляется, если студент выполнил курсовой проект в срок, в полном объеме (71-84), на среднем художественном уровне, и проектные решения не отражают современные тенденции в области дизайна.
- 5-6 баллов - выставляется, если студент не выполнил курсовой проект в срок, не в полном объеме (60-70), на среднем художественном уровне, и проектные решения частично отражают современные тенденции в области дизайна.
- 0-4 баллов - выставляется, если студент выполнил курсовой проект, не в полном объеме (не менее 60), на среднем художественном уровне, и проектное решение не отражает современные тенденции в области дизайна.